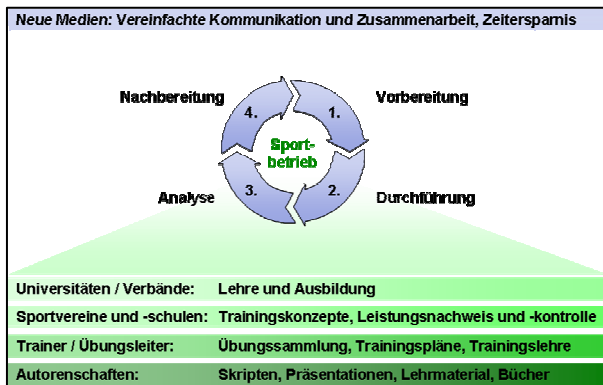


Von der Kreide- in die Mauszeit

Einsatz neuer Medien in Lehre, Unterricht und Training



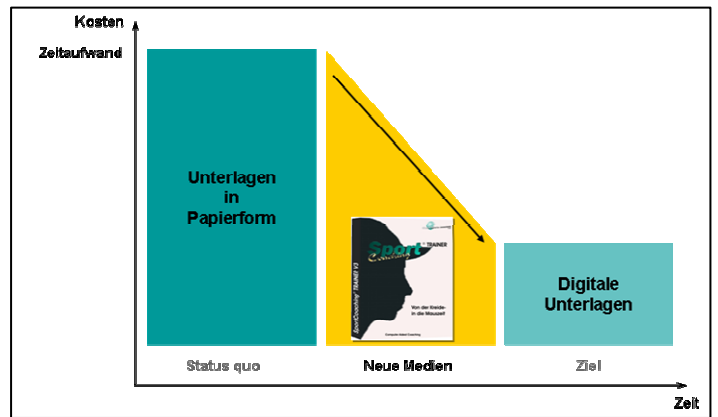
Die Arbeit mit Software ist mittlerweile im täglichen Berufsleben ein selbstverständliches Werkzeug zur Erledigung nicht nur von Routineaufgaben geworden (Schriftverkehr, Buchhaltung, Konstruktion etc.). Der Einzug von EDV in den Sport findet in unterschiedlichen Maße und teilweise sehr zögerlich statt. Präsentationen mit Powerpoint, Spielanalysen mit Videosoftware,

Scouting-Datenbanken usw. werden in der Presse oftmals leicht ironisch als „**der Fortschritt**“ gepriesen. Dozenten, Lehrtätigen und infolgedessen fällt es auch den Studierenden nachwievor schwer, sich den neuen Medien gänzlich zu öffnen. Grund hierfür ist fehlende Erfahrung und Praxis während der eigenen Ausbildungs- und Fortbildungszeit. Die immensen Vorteile werden somit wenig erkannt und dementsprechend meist nur rudimentär genutzt.

Der Nutzen für das tägliche Arbeiten, Lehren, Trainieren und Analysieren ist auch im Sportbereich nicht von der Hand zu weisen. Einmal erstelltes und übernommenes Wissen in Form von Übungen, Trainingsplänen, Theorie usw. wird übersichtlich und platzsparend archiviert. In der Lehre und im Unterricht kann das im Computer gesammelte Wissen anschaulich vorgetragen werden. Mit einem Mausklick können diese Informationen via Speichermedien wie CDROM, USB-Stick oder Email einfach und schnell weitergegeben werden. Den Empfängern (Kollegen, Studierenden, Schülern usw.) stehen die Inhalte zur Weiterbearbeitung und Wissenserweiterung digital zur Verfügung.

Der routinemäßige und gezielte Umgang mit dem Medium „Software“ eröffnet ungeahntes Potential für Innovation und damit persönlichen Erfolg. Die verlorengegangene/ unnötig verschwendete Zeit - Stöbern in Büchern und Ordern, wiederholtes Erstellen auf Papier, endloses Kopieren und Verschicken usw. - kann nun auf die eigentliche Tätigkeit fokussiert werden.

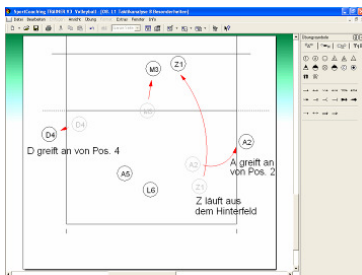
SportCoaching® TRAINER ermöglicht einen leicht erlernbaren Einstieg in die EDV Zeit. Diese sportart-übergreifende Software ist das digitale Medium zur Vorbereitung, Durchführung und Dokumentation von Trainingsstunden, Sportunterricht, sowie zur Präsentation von Taktikbesprechungen und Lehrvorführungen.



Das strukturierte Verwalten von Trainingsplänen lässt das Training oder den Sportunterricht sofort nachvollziehen und eine längere Planung umsetzen. Mit der Suchfunktion ist das gezielte und schnelle Auffinden aller Inhalte (Trainingspläne, Übungen usw.) möglich.

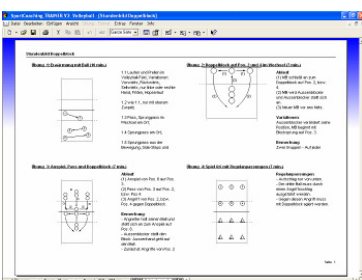
Aufgrund der vergebenen Eigenschaften zu einer Übung oder einem Trainingsplan kann gezielt nach gewünschten Inhalten gesucht werden. Die Inhalte lassen sich auf das Einfachste mit anderen nützlichen Informationen wie Fotos oder Videos verknüpfen.

In Kürze werden die vier Funktionsbereiche von **SportCoaching® TRAINER** vorgestellt.



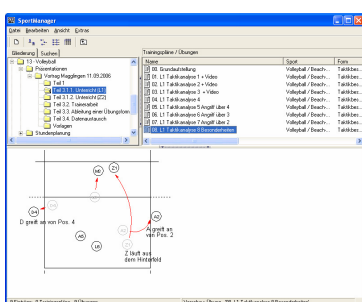
Übungssammlung

Erstellen von neuen und **Ändern** vorhandener Übungen. Zahlreiche Funktionen: Spielfeldgrafik, Erklärungstext, Eigenschaften, Hilfsmittel wie Sport- und Zeichensymbole, Bild- und Videoeinbindung usw.



Trainingsplanung

Vorbereitung von Sport- und Trainingsstunden. Aus der Übungssammlung werden die entsprechenden Übungen zu einem Trainingsplan zusammengestellt.



Trainingsverwaltung

In einer vorgegebenen oder selbst definierten Struktur können alle Übungen und Trainingspläne übersichtlich **verwaltet** und **gesucht** werden. Die **Vorschau-funktion** erlaubt komfortables Auswählen der Übungen und Trainingspläne.

Platz	Mannschaft	Punkte	Spiele	Sätze
1	VfL Friedrichshafen	32,0	18	52,0
2	SCG Gießen	28,0	18	49,7
3	SCG Berlin	28,0	18	48,3
4	SCG Eisenach	24,0	18	41,3
5	SV Wuppertal	20,0	18	36,3
6	TV Eintracht	18,0	18	39,3
7	Volleys SC	18,0	18	35,3
8	Volleyball Club	14,0	18	31,3
9	Volleyball Club	12,0	18	27,3
10	Volleyball Club	12,0	18	26,3
11	Volleyball Club	8,0	18	18,3
12	Volleyball Club	8,0	18	17,3

Sportinformations-Management

Sportwissen fortlaufend sammeln - Erfassen von Trainingstheorie, Spielterminen, Internetadressen usw.. Alle Informationen können im *SportCoaching@TRAINER* weiterverwendet werden.

Diese vier Funktionsbereiche und deren Inhalte greifen ineinander und können jederzeit zusammengebracht werden. Einmal erstellte Informationen stehen zur Weiterbearbeitung zur Verfügung. So entsteht zum Beispiel ein Trainingsplan in Schnelle aus den in der Übungssammlung vorhandenen Übungen. Der Theorie- oder Organisationsteil kann auf dem Deckblatt des Trainingsplans aus den Sportinformationen hinzugefügt werden.

Stundenbild Doppelblock

Übung 1: Erwärmung mit Ball (10 min.)

- 1.1 Laufen und Pellen im Volleyball-Feld, Variationen: Vorwärts, Rückwärts, Seitwärts, nur linke oder rechte Hand, Finten, Hopperserlauf
- 1.2 wie 1.1, nur mit oberem Zuspiel;
- 1.3 Pass, Sprungpass im Wechsel am Ort;
- 1.4 Sprungpass am Ort;
- 1.5 Sprungpass aus der Bewegung, Side-Steps und Kreuzschritte;

Übung 2: Doppelblock auf Pos. 2 und 4 im Wechsel (7 min.)

Ablauf:
(1) MB schließt an zum Doppelblock auf Pos. 2, bzw. 4.
(2) MB wird Ausenblocker und Ausenblocker stellt sich an.
(3) Neuer MB vor ans Netz.

Variationen:
Ausenblocker verändert seine Position, MB beginnt mit Blocksprung auf Pos. 3.

Bemerkung:
Zwei Gruppen - Auf jeder Netzseite eine Gruppe.

Übung 3: Anspiel, Pass und Doppelblock (7 min.)

Ablauf:
(1) Anspiel von Pos. 6 auf Pos. 3.
(2) Pass von Pos. 3 auf Pos. 2, bzw. Pos. 4.
(3) Angriff von Pos. 2, bzw. Pos. 4 gegen Doppelblock.

Bemerkung:
- Angreifer holt seinen Ball und stellt sich an zum Anspiel auf Pos. 6.
- Ausenblocker stellt den Block, Ausenhand geht auf den Ball.
- Zunächst Angriffe von Pos. 2 und 4 im steten Wechsel,

Übung 4: Spiel 6:6 mit Regelanpassungen (7 min.)

Regelanpassungen:
- Aufschlag nur von unten.
- Der dritte Ball muss durch einen Angriffsschlag ausgeführt werden.
- Gegen diesen Angriff muss mit Doppelblock agiert werden.

Seite 1

Stundenbild Doppelblock - Beispiel einer Lehrarbeit im Fachbereich Volleyball

SportCoaching® TRAINER richtet sich an

- Sportlehrer und -studenten (Sportart-übergreifend - mehrere Sportarten)
- Professoren und Schulungsleiter in der Sportaus- und -weiterbildung.
- Lizenzierte Trainer (Diplomtrainer/innen, A-, B-, C- Trainer).
- Ehrenamtliche Trainer und Spieler mit Traineraufgaben.
- Übungsleiter in der Ausbildung.

Die sportart-übergreifende Funktion (derzeit 18 Sportarten) von **SportCoaching® TRAINER** eröffnet viele Einsatzmöglichkeiten:

- Universitäten: Unterricht, Lehrproben, Dokumentation.
- Verbände mit Lehrwesen: Ausbildungslehrgänge, Trainerforum auf Homepage.
- Vereine: Trainingskonzepte, Dokumentation, Leistungsnachweis- und -kontrolle.
- Kommerzielle Sportschulen und -anlagen: Konzeption und Ausbildung.
- Autorenschaft: Erstellung von Skripten, Präsentationen, Lehrmaterialien, Büchern.

Der Deutsche Eishockey-Bund (DEB) befindet sich im Aufbau eines Internet-Trainerportals. Mit Hilfe von **SportCoaching® TRAINER** sollen Trainingsinhalte und die entsprechenden Übungen, begleitet von Lehrmaterial wie Technikbilder und Spielvideos, den lizenzierten Trainern und Trainerinnen bundesweit als Download angeboten werden. Ziel ist eine deutliche Qualitätssteigerung der Trainingsarbeit gerade im ehrenamtlichen Bereich.

Die Trainer im Fußball-Nachwuchsbereich inklusive der U23 Regionalliga-Mannschaft des TSV 1860 München e.V. sind seit Anfang 2006 dabei, alle Basisübungen aus den entsprechenden Altersbereichen elektronisch in der Software **SportCoaching® TRAINER** zu einer Trainingsdatenbank zusammen zu fassen. Weitere Schritte sind bereits in Form von Bild- und Videoverknüpfung von technischen Spielfertigkeiten vollzogen und werden weiter ausgebaut.

Ziel der Vereinsführung ist eine übersichtliche und nachvollziehbare Trainingsverwaltung, um so einerseits das Wissen im Hause zu behalten (Trainerfluktuation) und andererseits die Zusammenarbeit zwischen den Trainern der verschiedenen Alterstufen zu fördern und zu verbessern.

Software erfahrenen Anwender wird die Einarbeitung durch standardisierte Softwaremerkmale wie Oberflächen, Menüs und Symbolleisten erheblich erleichtert. Neueinsteiger erhalten Unterstützung durch ein digitales umfangreiches Handbuch, das Schritt für Schritt mit Bildschirmausdrucken die Funktionen erklärt. Zudem sind in der Software zahlreiche Hilfsfunktionen wie Symboluntertitel für die schnelle Einarbeitung integriert.

Die Software **SportCoaching® TRAINER** eröffnet den optimalen Einstieg in die Welt der neuen Medien, sowohl in der Breite (sportart-übergreifendes Arbeiten in einer Software) als auch in der Tiefe (ehrenamtliche Übungsleiter bis hin zu hauptberuflicher Sportlehrer/Trainertätigkeit).

Mit einem moderaten Preis - Von der Kreide- in die Mauszeit !

Weitere Informationen finden Sie im Internet unter www.GLOBALSPORT.de .